



Instrumento Avaliativo	Objeto de conhecimento	Habilidade a desenvolver	Critérios de Avaliação e Peso
Trabalho (AT1)  Desenvolvida Ao Longo do Bimestre	Unidade 1  Capítulos 1 e 2.	<p><b>EF09MA03</b> Efetuar cálculos com números reais, inclusive potências com expoentes fracionários.</p> <p><b>EF09MA09</b> Compreender os processos de fatoração de expressões algébricas, com base em suas relações com os produtos notáveis, para resolver e elaborar problemas que possam ser representados por equações polinomiais do 2º grau.</p>	Realização de atividades avaliativas em sala de aula.
Atividade (TB1)  Desenvolvida Ao Longo do Bimestre e Entregue no dia da Recuperação.	Projeto JogMat Edição 2020	<p><b>EF06MA32</b> Interpretar e resolver situações que envolvam dados de pesquisas sobre contextos ambientais, sustentabilidade, trânsito, consumo responsável, entre outros, apresentadas pela mídia em tabelas e em diferentes tipos de gráficos e redigir textos escritos com o objetivo de sintetizar conclusões.</p>	Até 10,0 Para a entrega do relatório com nome do jogo, resumo sobre o jogo e suas regras.
Avaliação (AV1)  17/03	Unidade 1  Capítulos 1 e 2.	<p><b>EF09MA06</b> Compreender as funções como relações de dependência unívoca entre duas variáveis e suas representações numérica, algébrica e gráfica e utilizar esse conceito para analisar situações que envolvam relações funcionais entre duas variáveis.</p>	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação Máxima 10,0
Processo de Recuperação	Unidade 1  Capítulos 1 e 2. Kit Rec. - Roteiro de Estudo	Habilidades descritas na avaliação	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação

**ELABORAÇÃO:**❖ **Atividade 1**

**Tema:** Atividade avaliativas.

**Tipo de Trabalho:** (x) Individual

**Material a ser utilizado:** Folha almaço ou de caderno.

**Referências Bibliográficas:** Apostilas.

**Descrição do Trabalho:** Durante o bimestre o aluno responderá a lista de exercícios proposta pelo professor.

**O trabalho pode ser entregue no mesmo dia que for proposto.**

**Nota:** De 0 a 10,0 pontos.

❖ **Trabalho 1**

**Tema:** Projeto JogMat.

**Tipo de Trabalho:** (x) grupo de 3 alunos.

**Material a ser utilizado:** à escolha do grupo.

**Referências Bibliográficas:** Pesquisa na internet e/ou livros sobre o tema.

**Descrição do Trabalho:** Os alunos em grupos vão desenvolver a 1° parte do jogo matemático. Nesta etapa é esperado que os alunos deem nome ao jogo, elaborem um resumo e façam um manual com as regras. Esses elementos servirão de base para a confecção do jogo em uma 2° etapa.

**O trabalho pode ser entregue a qualquer momento até a data limite de 28/02.**

**Nota:** De 0 a 10,0 pontos.

❖ **Processo de Recuperação:**

**Data de entrega:** No dia da Avaliação de Recuperação (Consultar calendário)

**Material a ser utilizado:** Apostila Capítulo 1 e 2.

**Descrição do Trabalho:** Execução dos exercícios "Atividades Complementares" de todo Capítulo 1 e 2. O aluno vai entregar todos os exercícios com seus respectivos cálculos. O trabalho deve ser entregue em folha de almaço apenas com cálculos e respostas, **não copie nenhum enunciado.**

Capítulo 1 - Exercícios do Livro, páginas 214 a 219, exercícios 1 até 44.

Capítulo 2 - Exercícios do Livro, páginas 216 a 222, exercícios 1 até 4.

**Nota:** De 0 a 4,0 pontos.

**Obs.: O aluno que não entender como executar o trabalho, procurar o professor com antecedência.**