

Plan Lector 2026

Colegio Adventista de Villarrica.



**Educación
Adventista**

SEPTIMO AÑO BÁSICO

Mes	Título	Autor
Marzo	Perdidos en el mar	Grenville Lee Dunstan
Abril	El rey que no podía predicar	Kimber J. Lantry
Mayo	Una vía de escape	Doru Tarita, Kara Kerbs
Julio	Vuelo 122	Barry A. Mosier
Agosto	*Inamible	Baldomero Lillo
Septiembre	Un ciego de Jericó recibe la vista (Mateo 20:29-34)	Biblia
Octubre	*Leyendas Aymara	Angélica Dossetti
Noviembre	Los álamos mueren de pie	Esther I de Fayard
* Proveer apoderado/a		

Lista de Útiles Escolares – Séptimo Básico

Asignatura	Útiles
Lenguaje y Comunicación	1 cuaderno universitario cuadriculado 100 hojas 1 carpeta en casa para guardar pruebas y trabajos 1 pegamento en barra disponible todo el año
Inglés	1 cuaderno universitario cuadriculado 100 hojas
Matemática	1 cuaderno universitario cuadriculado 100 hojas 1 set de reglas (escuadra, transportador) 1 compás 1 calculadora (con raíz cuadrada) Lápiz grafito Goma Pendrive 1 sobre papel milimétrico Biblia
Historia y Ciencias Sociales	1 cuaderno universitario cuadriculado 100 hojas 1 carpeta
Ciencias Naturales	1 cuaderno universitario cuadriculado 100 hojas

	1 carpeta DELANTAL BLANCO
Artes Visuales	1 croquera 21x32 cm, mezcladores 1 caja de pintura acrílica 2 pinceles de paleta (6, 10) 1 caja de lápices de colores largos 1 lápiz B4–B6 1 goma de miga Toallitas húmedas LOS MATERIALES SE TRAERÁN AL COLEGIO A MEDIDA QUE SE LES PIDA.
Artes Musicales	1 cuaderno universitario de 60 hojas
Educación Tecnológica	1 cuaderno universitario de 60 hojas Se sugiere tener 1 pendrive para guardar los trabajos que se realicen en Lab. Computación SE PEDIRÁN MATERIALES A MEDIDA QUE SE AVANCE EN LAS UNIDADES.
Educación Física	1 bolso con útiles personales de aseo 1 botella para agua Los alumnos deben traer una polera de cambio para la clase de educación física
Religión	1 cuaderno 40 hojas 1 Biblia
Otros	Siempre deben tener en su estuche: Lápices de pasta, lápiz grafito 1 tijera punta roma, pegamento en barra 1 sacapuntas con dispensador, goma de borrar 1 regla Corrector