



Instrumento Avaliativo	Objeto de conhecimento	Habilidade a desenvolver	Critérios de Avaliação e Peso
Trabalho (TB1) Última Data: 28/02	Pesquisa sobre “ <b>Matemática e a resolução de problemas</b> ”  Criando métodos para a resolução de problemas.	<b>EF06MA04</b> Construir algoritmo em linguagem natural e representá-lo por fluxograma que indique a resolução de um problema simples.	6,0 Desenvolvimento do trabalho;  1,0 Capa  3,0 Conclusão
Atividade (AT1) <b>Desenvolvida Ao Longo do Bimestre e Entregue no dia da Recuperação.</b>	Projeto JogMat Edição 2020	<b>EF06MA32</b> Interpretar e resolver situações que envolvam dados de pesquisas sobre contextos ambientais, sustentabilidade, trânsito, consumo responsável, entre outros, apresentadas pela mídia em tabelas e em diferentes tipos de gráficos e redigir textos escritos com o objetivo de sintetizar conclusões.	Até 10,0 Para a entrega do relatório com nome do jogo, resumo sobre o jogo e suas regras.
Avaliação (AV) <b>18/03</b>	Capítulo 1  Números	<b>EF06MA06</b> Resolver e elaborar problemas que envolvam as ideias de múltiplo e de divisor.	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação Máxima 10,0
<b>Processo de Recuperação</b> <b>01/04</b>	Capítulo 1 Números Kit Rec.- Roteiro de Estudo Descrito abaixo	Habilidades descritas na avaliação.	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação Máxima 6,0  Kit Rec. 4,0

**ELABORAÇÃO:**❖ **Trabalho****Tema: Matemática e a resolução de problemas.****Tipo de Trabalho:** (x) Individual**Material a ser utilizado:** Folha almaço (apenas manuscrito).**Referências Bibliográficas:** Pesquisa na internet e/ou livros sobre o tema.**Descrição do Trabalho:** Pesquisa sobre a importância do uso de etapas e processos necessários para a resolução de problemas matemáticos. O aluno deve apresentar uma conclusão com um fluxograma descrevendo cada etapa que ele próprio julga necessário.**O trabalho pode ser entregue a qualquer momento até a data limite de 28/02.****Nota:** De 0 a 10,0 pontos.



**Tema:** Projeto JogMat.

**Tipo de Trabalho:** (x) grupo de 4 alunos.

**Material a ser utilizado:** à escolha do grupo.

**Referências Bibliográficas:** Pesquisa na internet e/ou livros sobre o tema.

**Descrição do Trabalho:** Os alunos em grupos vão desenvolver a 1° parte do jogo matemático. Nesta etapa é esperado que os alunos deem nome ao jogo, elaborem um resumo e façam um manual com as regras. Esses elementos servirão de base para a confecção do jogo em uma 2° etapa.

**O trabalho pode ser entregue a qualquer momento até a data limite de 28/02.**

**Nota:** De 0 a 10,0 pontos.

❖ **Processo de Recuperação:**

**Data de entrega:** No dia da Avaliação de Recuperação (Consultar calendário)

**Material a ser utilizado:** Apostila Capítulo 1

**Descrição do Trabalho:** Execução dos exercícios “Atividades” de todo Capítulo 1. O aluno vai entregar todos os exercícios desenvolvidos durante o bimestre. O trabalho deve ser entregue em folha de almaço apenas com cálculos e respostas, **não copie nenhum enunciado.**

**Nota:** De 0 a 4,0 pontos.

**Obs.: O aluno que não entender como executar o trabalho, procurar o professor com antecedência.**