



Instrumento Avaliativo	Objeto de conhecimento	Habilidade a desenvolver	Critérios de Avaliação e Peso
Trabalho (TB1) Última Data: 28/02	Pesquisa sobre “Matemática e a resolução de problemas” Criando métodos para a resolução de problemas	EF07MA07 Representar por meio de um fluxograma os passos utilizados para resolver um grupo de problemas.	6,0 Desenvolvimento do trabalho; 1,0 Capa 3,0 Conclusão
Atividade (AT1) Desenvolvida Ao Longo do Bimestre e Entregue no dia da Recuperação.	Projeto JogMat Edição 2020	EF07MA34 Planejar e realizar experimentos aleatórios.	Até 10,0 para a entrega do relatório com nome do jogo, resumo sobre o jogo e suas regras.
Avaliação (AV1) 18/03	Capítulo 1 e 2 Números e Um Mundo de forma geométricas	EF07MA24 Construir triângulos, usando régua e compasso, reconhecer a condição de existência do triângulo quanto à medida dos lados e verificar que a soma das medidas dos ângulos internos de um triângulo é 180° . EF07MA08 Comparar e ordenar frações associadas às ideias de partes de inteiros, resultado da divisão, razão e operador.	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação Máxima 10,0
Processo de Recuperação 01/04	Capítulo 1 e 2 Números e Um Mundo de forma geométricas Kit Rec. - Roteiro de Estudo Descrito abaixo	Habilidades descritas na avaliação.	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação Máxima 6,0 Kit Rec. 4,0

**ELABORAÇÃO:**❖ **Trabalho**

Tema: Matemática e a resolução de problemas.

Tipo de Trabalho: (x) Individual

Material a ser utilizado: Folha almaço (apenas manuscrito).

Referências Bibliográficas: Pesquisa na internet e/ou livros sobre o tema.

Descrição do Trabalho: Pesquisa sobre a importância do uso de etapas e processos necessários para a resolução de problemas matemáticos. O aluno deve apresentar uma conclusão com um fluxograma descrevendo cada etapa que ele próprio julga necessário.

O trabalho pode ser entregue a qualquer momento até a data limite de 28/02.

Nota: De 0 a 10,0 pontos.

❖ **Atividade 1**

Tema: Projeto JogMat.

Tipo de Trabalho: (x) grupo de até 3 alunos.

Material a ser utilizado: à escolha do grupo.

Referências Bibliográficas: Pesquisa na internet e/ou livros sobre o tema.

Descrição do Trabalho: Os alunos em grupos vão desenvolver a 1ª parte do jogo matemático. Nesta etapa é esperado que os alunos deem nome ao jogo, elaborem um resumo e façam um manual com as regras. Esses elementos servirão de base para a confecção do jogo em uma 2ª etapa.

O trabalho pode ser entregue a qualquer momento até a data limite de 28/02.

Nota: De 0 a 10,0 pontos.

❖ **Processo de Recuperação:**

Data de entrega: No dia da Avaliação de Recuperação (Consultar calendário)

Material a ser utilizado: Apostila Capítulo 1 e 2

Descrição do Trabalho: Execução dos exercícios “Atividades Complementares” de todo Capítulo 1 e 2. O aluno vai entregar todos os exercícios com seus respectivos cálculos. O trabalho deve ser entregue em folha de almaço apenas com cálculos e respostas, **não copie nenhum enunciado.**

Capítulo 1 - Exercícios do Livro, páginas 259 a 267, exercícios 1 até 58.

Capítulo 2 - Exercícios do Livro, páginas 267 a 272, exercícios 1 até 20.

Nota: De 0 a 4,0 pontos.

Obs.: O aluno que não entender como executar o trabalho, procurar o professor com antecedência.