



Instrumento Avaliativo	Objeto de conhecimento	Habilidade a desenvolver	Critérios de Avaliação e Peso
Trabalho (TB1)  Última Data: <b>28/02</b>	Pesquisa sobre <b>“Matemática e a resolução de problemas”</b>  Criando métodos para a resolução de problemas	<b>EF07MA07</b> Representar por meio de um fluxograma os passos utilizados para resolver um grupo de problemas.	6,0 Desenvolvimento do trabalho;  1,0 Capa  3,0 Conclusão
Atividade (AT1)  Desenvolvida Ao Longo do Bimestre e Entregue no dia da Recuperação.	Projeto JogMat Edição 2020	<b>EF07MA34</b> Planejar e realizar experimentos aleatórios.	Até 10,0 para a entrega do relatório com nome do jogo, resumo sobre o jogo e suas regras.
Avaliação (AV1)  <b>18/03</b>	Capítulo 1 e 2  Números e Um Mundo de forma geométricas	<b>EF07MA24</b> Construir triângulos, usando régua e compasso, reconhecer a condição de existência do triângulo quanto à medida dos lados e verificar que a soma das medidas dos ângulos internos de um triângulo é $180^\circ$ .  <b>EF07MA08</b> Comparar e ordenar frações associadas às ideias de partes de inteiros, resultado da divisão, razão e operador.	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação Máxima 10,0
Processo de Recuperação  <b>01/04</b>	Capítulo 1 e 2 Números e Um Mundo de forma geométricas Kit Rec. - Roteiro de Estudo Descrito abaixo	Habilidades descritas na avaliação.	Avaliação com questões dissertativas e de múltipla escolha, individual e sem consulta. Pontuação Máxima 6,0  Kit Rec. 4,0

**ELABORAÇÃO:**❖ **Trabalho**

**Tema:** Matemática e a resolução de problemas.

**Tipo de Trabalho:** (x) Individual

**Material a ser utilizado:** Folha almaço (apenas manuscrito).

**Referências Bibliográficas:** Pesquisa na internet e/ou livros sobre o tema.

**Descrição do Trabalho:** Pesquisa sobre a importância do uso de etapas e processos necessários para a resolução de problemas matemáticos. O aluno deve apresentar uma conclusão com um fluxograma descrevendo cada etapa que ele próprio julga necessário.

**O trabalho pode ser entregue a qualquer momento até a data limite de 28/02.**

**Nota:** De 0 a 10,0 pontos.

❖ **Atividade 1**

**Tema:** Projeto JogMat.

**Tipo de Trabalho:** (x) grupo de até 3 alunos.

**Material a ser utilizado:** à escolha do grupo.

**Referências Bibliográficas:** Pesquisa na internet e/ou livros sobre o tema.

**Descrição do Trabalho:** Os alunos em grupos vão desenvolver a 1ª parte do jogo matemático. Nesta etapa é esperado que os alunos deem nome ao jogo, elaborem um resumo e façam um manual com as regras. Esses elementos servirão de base para a confecção do jogo em uma 2ª etapa.

**O trabalho pode ser entregue a qualquer momento até a data limite de 28/02.**

**Nota:** De 0 a 10,0 pontos.

❖ **Processo de Recuperação:**

**Data de entrega:** No dia da Avaliação de Recuperação (Consultar calendário)

**Material a ser utilizado:** Apostila Capítulo 1 e 2

**Descrição do Trabalho:** Execução dos exercícios “Atividades Complementares” de todo Capítulo 1 e 2. O aluno vai entregar todos os exercícios com seus respectivos cálculos. O trabalho deve ser entregue em folha de almaço apenas com cálculos e respostas, **não copie nenhum enunciado.**

Capítulo 1 - Exercícios do Livro, páginas 259 a 267, exercícios 1 até 58.

Capítulo 2 - Exercícios do Livro, páginas 267 a 272, exercícios 1 até 20.

**Nota:** De 0 a 4,0 pontos.

**Obs.:** O aluno que não entender como executar o trabalho, procurar o professor com antecedência.