



# **REGULAMENTO**

# **JEAD**

COLÉGIO ADVENTISTA DE  
PORTO VELHO (CAPV)

AV. Rio Madeira, 2166 - Agenor M. de Carvalho,  
Porto Velho RO

# **2024**



## Tema: Jogos Olímpicos 2024

### CAPÍTULO I - DA CARACTERIZAÇÃO

ART. 1 – O Torneio Jead 2024 se constitui numa atividade esportiva e recreativa do CAPV, promovido por uma comissão especial: Direção Escolar, Equipe Técnica Administrativa e Profissionais da Disciplina de Educação Física.

### CAPÍTULO II - DOS OBJETIVOS

ART. 2 – Constituem-se objetivos do Jead

§ 1º OBJETIVO GERAL: Integrar os alunos do CAPV por meio das atividades esportivas e recreativas a fim de desenvolver o respeito e cuidado com o corpo através da atividade física de forma coletiva ou individual.

§ 2º OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- a) Exaltar a prática desportiva como instrumento para a superação do individualismo e formação da personalidade mais social;
- b) Ampliar o interesse dos alunos pela prática de atividades esportivas com vistas à assimilação de hábitos saudáveis.
- c) Conscientizar a importância dos benefícios dos cuidados com a saúde.

### CAPÍTULO III - DAS INSCRIÇÕES

ART. 3 – As inscrições se darão da seguinte forma:

§1º serão realizadas junto à Tesouraria, por mediação da Orientação Escolar, no período de 02/05/2024 a 20/05/2024. Todos os valores recebidos serão utilizados para custear esta atividade.

§ 2º O valor da inscrição será de R\$: 35,00 (trinta e cinco reais) por aluno. Para os alunos do Fundamental II e médio.

§3º Após o pagamento, o atleta poderá ser inscrito nas modalidades do seu interesse. Caso o atleta escolha duas modalidades ou mais modalidades, o valor da inscrição permanecerá inalterado.

OBS : O Pagamento será via Pix, em QR Code a ser gerado pela tesouraria do colégio, e não haverá recebimento de valores em espécie na unidade Escolar.

§ 4º A abertura dos Jogos acontecerá no dia 22 de junho, na quadra do CAPV e os jogos ocorrerão entre os dias 24 e 26/06/24 (início e término), neste colégio.

22/06 (Sábado), Abertura dos jogos na quadra do CAPV, à noite (horário a definir).

24/06 (segunda - feira), Horário: 7h às 12h – 13h às 18h – Fundamental II e Médio

25/06 (terça - feira), Horário: 7h às 12h – 13h às 18h – Fundamental II e Médio.

26/06 (quarta - feira), Horário: 7h às 12h – 13h às 18h – Fundamental II e Médio.

§ 5º A participação do aluno será autorizada pela assinatura do responsável, onde o mesmo deixa claro que está ciente de que o estudante está apto para práticas esportivas e recreativas.

ART. 4 - São condições para a Inscrição:

§1º Estar o (a) aluno (a) regularmente matriculado no CAPV.

§2º Após o encerramento das inscrições não será permitida a entrada de novos participantes. Com exceção, para inclusão em casos de substituição de aluno participante, que por quaisquer motivos deixar o torneio.

#### CAPÍTULO IV - DAS MODALIDADES

ART. 5 – Estarão dispostas às competições as seguintes modalidades:

Fundamental II e Médio.

- Futsal (Masculino e Feminino).
- Voleibol (Misto).
- Queimada (Masculino e Feminino).
- Tênis de Mesa (Individual).
- Dama (Individual).
- Xadrez (Individual).
- Natação (Individual).
- Atletismo (Individual).
- Pebolim (dupla).

#### Capítulo V - DA PONTUAÇÃO

Art. 6 – O sistema de pontuação nos grupos será:

a) Vitória – 3 pontos

b) Empate – 1 ponto

c) Derrota ou ausência – 0 pontos

Art. 7 – Para cada modalidade esportiva ou recreativa haverá uma competição. Ao final de cada competição, as equipes/alunos serão vencedoras dependendo do desempenho.

#### CAPÍTULO VI - DA FORMA DE COMPETIÇÃO

Art. 9 – As Equipes/alunos, à depender do total de inscritos, serão divididos em:

- 1) **Um Grupo:** será definido pela comissão organizadora onde todos enfrentam todos do grupo em sistema de pontos corridos, até 5 equipes inscritas. O campeão será aquele que atingir a maior pontuação, em caso de empate segue os parâmetros: Pontos, saldo gols, cartões amarelos e vermelhos, etc.
- 2) **Grupos:** 6 equipes. Cada grupo será definido pela comissão organizadora onde todos enfrentam todos do mesmo grupo em sistema de rodízio. Os dois primeiros colocados de cada grupo serão classificados

para a segunda fase do torneio que ocorrerá de forma simples. O primeiro colocado de um grupo enfrentará o segundo colocado do outro grupo, onde serão então definidos os finalistas e aqueles que disputarão o terceiro lugar. Em caso de empate na fase classificatória, quando no mesmo grupo duas ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios: Pontos, saldo gols, cartões amarelos e vermelhos, etc.

- 3) MATA-MATA:** A partir de 7 equipes. Serão definidos os adversários através de sorteio, em caráter eliminatório, no qual o vencedor segue na disputa e o perdedor é automaticamente eliminado da competição.

Art.9.1 Todos os jogos individuais ou duplas serão em formato mata-mata.

Art. 9.2 – Após a fase de grupo, todos os jogos deverão ter um vencedor. Por tanto, não poderão terminar empatados. No caso de empate, no tempo regular, serão adotados os seguintes procedimentos:

- A) Futsal – Para desempate, serão realizadas cobranças de três tiros livres diretos na marca de penalidade máxima, alternadamente, a serem cobrados por todos os alunos/atletas relacionados em sùmula, exceto os expulsos.
- B) Dodgeball, Pebolim – Após o tempo regulamentar conta-se o gol de ouro. O primeiro a marcar o gol ou queimar o adversário, será o vencedor.
- C) Dama e Xadrez – Em caso de empate, reiniciaremos uma nova partida.

## CAPÍTULO VII - DA PREMIAÇÃO

Art. 10 - Serão conferidos aos vencedores prêmios por modalidade e/ou gênero.

§ 1º Os prêmios individuais e coletivos constarão de medalhas para os 1º 2º e 3º lugares de cada modalidade esportiva.

## CAPÍTULO VIII - DO UNIFORME

Art. 11 – Os times deverão estar uniformizados. O uniforme não poderá ter temas sugestivos a times de futebol ou similares, partidos políticos, álcool, drogas, violência ou atos obscenos e discriminatórios, sob pena de eliminação do time/aluno do torneio Interclasses.

§ 1º Para os torneios individuais, as camisas deverão obedecer às regras estabelecidas o artigo 11 deste regimento. Cada uniforme ficará sob a responsabilidade da equipe respeitando os critérios do Art.11.

§ 2º Os uniformes deverão ser discretos e que não marquem a silhueta dos corpos. Deverão estar adequados às normativas do regulamento escolar.

§ 3º Todas as turmas providenciarão seus uniformes sob a orientação dos Professores Regentes e professores conselheiros de cada turma. O custo de aquisição do uniforme da equipe não está incluso na inscrição.

§ 4º O uniforme deverá seguir uma abordagem característica do tema escolhido da edição dos Jogos e deverá obrigatoriamente conter o nome do atleta e sua turma, além dos logos do JEAD e da Educação Adventista.

## CAPÍTULO IX - DAS PENALIDADES

Art. 12 – O aluno/atleta inscrito, que durante os Jogos desrespeitar; agredir verbal ou fisicamente professores, alunos e demais membros dos Jogos Interclasses ou ainda tentar burlar intencionalmente as regras desse regulamento (obtendo êxito ou não) poderá ser excluído dos Jogos, e o valor da inscrição não será devolvido.

Art.13 – O aluno que for suspenso até duas semanas antes do início dos jogos, não participará das competições, e o valor da inscrição não será devolvido.

Parágrafo único: A exclusão dos jogos ou perda dos pontos será decidida pela comissão organizadora do Torneio.

## CAPÍTULO X - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 13 – A arbitragem será realizada por árbitros externos ou profissionais de Educação Física.

Art. 14 – As regras de arbitragem obedecerão a regras oficiais de cada modalidade esportiva.

Art. 15 – Cada time será coordenado e orientado pelo(a) professor(a) regente ou professor(a) conselheiro(a) da turma:

§ 1º Organizar seu time para os jogos e estabelecer as estratégias de jogo; orientá-los sobre o uso uniforme durante os jogos e sobre o comportamento esperado pelo time; levar as demandas do time à comissão organizadora do torneio e dar retorno ao time sobre as deliberações da comissão.

Art. 16 – Não será permitida a presença de convidados, pais ou responsáveis durante a realização das práticas esportivas, com exceção da abertura dos jogos.

Art. 17 – Em caso de desistência na participação dos jogos, não haverá devolução dos valores pagos.

Art. 18 – Toda e qualquer dificuldade enfrentada nos jogos deverá ser encaminhada para o(a) professor(a) Regente ou ao professor(a) conselheiro(a) que levará à comissão organizadora, a fim de que a mesma traga a resolução do problema.

Art. 19 – Cada aluno/atleta e torcedor (aluno) será responsável pelos seus pertences. Por favor, muito cuidado! O Colégio não se responsabilizará pelos objetos pessoais perdidos durante o evento.

Art. 20 - Toda edição e elaboração do evento será de responsabilidade da comissão organizadora e este regulamento será aplicado como referencial para a edição do JEAD 2025.

Art. 21 - O Aluno/atleta compromete-se a respeitar este regulamento e cumprir as normas estabelecidas para esta edição do JEAD. O juramento do atleta será observado como norma de conduta durante toda a edição do evento.

### JURAMENTO:

Prometo que tomaremos parte nestes jogos como participantes leais, respeitando e cumprindo as regras e regulamentos que regem o espírito esportivo, respeitando os adversários e companheiros de equipe, a organização e dirigentes. Pelos jogos, eu juro.