

ATIVIDADES AVALIATIVAS - 4º bimestre

Turma 62

Querido aluno,

Este é o Cronograma das Avaliações para o 4º bimestre. Organize sua rotina de estudos, suas anotações e faça do seu estudo a sua prioridade. É importante que organize sua agenda para não perder os prazos das atividades do CPBprovas ou entrega de atividades pelo E-CLASS. Lembre-se: Este é o último bimestre do ano letivo. Aproveite cada oportunidade.

Estuda não é perder tempo, estudar é investir tempo. Arruda, de J. B.

DISCIPLINA	DATA	TIPO	CONTEÚDO/ORIENTAÇÕES	PESO
Português	29/out	AV1 - PROVA	Artigos, Verbos e Numerais.	10,0
	26/nov	AV2 - PROVA	Termos Relacionais, Preposição, Conjunção, Abreviação, Abreviatura e Sigla.	10,0
	05 - nov	AV3 - TRABALHO	Avaliação das Leituras - Livro 1 "Poesia Visual" e Livro 2 "Detetive e os segredos na "areia.	10,0
	07/dez	REC - PROVA	Artigos, Verbos, Numerais, Abreviação, Abreviatura e Sigla.	10,0
Redação	15 - out	AV1 - Escrita	Produção textual - Gênero Notícia	10,0
	22 - out	AV2 - Reescrita	Produção textual - Gênero Notícia	10,0
	29 - out	AV3 - Escrita	Produção textual - Gênero Anúncio	10,0
	05 - nov	AV4 - Reescrita	Produção textual - Gênero Anúncio	10,0
Inglês	02 - nov	AV1 - TRABALHO	Action Verbs para He, She, It; rotina escolar.	10,0
	25/nov	AV2 - PROVA	Action Verbs para He, She, It; rotina escolar. Preposições de lugar	10,0
	02/dez	REC - PROVA	Action Verbs para He, She, It; rotina escolar. Preposições de lugar	10,0
Ed. Física	27/10	AV1 - TRABALHO - CPBprovas	História, regras, técnicas e sistema tático do Handebol	10,0
	25/nov	AV2 - Prática	Teste Físico	10,0
	02/dez	REC - Prática	Teste Físico	10,0

Arte	17-nov	AV1 - TRABALHO	Resumo e Atividade Prática	10,0
	24/nov	AV2 - PROVA	Arte Romana e Bizantina (A outra Roma), Simetria, Planta Baixa e Maquete, Ilustração e Quadrinhos	10,0
	08/dez	REC - PROVA	Arte Romana e Bizantina (A outra Roma), Simetria, Planta Baixa e Maquete, Ilustração e Quadrinhos	10,0
História	17 - nov	AV1 - TRABALHO	Projeto CAPFLIX - Diretrizes do trabalho: o trabalho será realizado em grupos. Cada grupo será responsável por elaborar o roteiro de um filme. O assunto será conforme o conteúdo do capítulo 10 - A cultura romana e as origens do Cristianismo. O roteiro será baseado nos seguintes assuntos: 1) Legados romanos 2) Diversão e entretenimento romano 3) Religião romana 4) As origens do Cristianismo 5) Perseguida , realizada e oficializada - nascimento da Igreja Católica. Lembrando que o Projeto será dividido em duas etapas: a elaboração dele em algumas aulas de História(no trabalho devem constar o roteiro e o uma pesquisa sobre o assunto abordado) e a saída para a divulgação no Colégio, onde os alunos farão uma propaganda do seu projeto para poder "vendê-lo" para os funcionários do Colégio. Ou seja: além de elaborar um bom roteiro, o aluno terá que estar por dentro do assunto para fazer uma boa propaganda. Obs: não serão aceitas histórias de filmes que já passaram. Os alunos remotos apenas participaram da etapa de envio do roteiro. A composição do trabalho será trabalhada em aula.	10,0
	24/nov	AV2 - PROVA	Capítulo 10 - A cultura romana e as origens do Cristianismo; Capítulo 11 - Reinos Bárbaros e Império Bizantino (o que der tempo de estudar).	10,0
	08/dez	REC - PROVA	Conteúdo bimestral	10,0

Geografia	03-nov	AV1 - TRABALHO	<p>O trabalho bimestral consiste em:</p> <p>Pesquisar sobre: a importância da Cartografia:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Primeiro, cada aluno deve ler atentamente os capítulos 10 e 11. •Após leituras (se preciso várias vezes) deve ser feita uma listagem de pelo menos 5 atividades profissionais (trabalhos em geral), NA ATUALIDADE, que precisam utilizar a cartografia no dia a dia. •Junto de cada atividade deve aparecer uma explicação de como a cartografia é utilizada neste trabalho (muita atenção nas aulas, pois em sala de aula vamos falar sobre este assunto também). •No trabalho deve aparecer pelo menos 2 imagens sobre cada atividade profissional citada. •Apresentar uma conclusão sobre a temática, sobre a importância da Cartografia colocando sua opinião sobre o que você aprendeu. •Enviar pelo e-class ao professor (o aluno deve escolher um modelo que possa ser enviado pelo e-class) ou enviado ao professor em sala de aula. 	10,0
	22/nov	AV2 - PROVA	Capítulos 10 e 11 - cartografia e projeções cartográficas	10,0
	06/dez	REC - PROVA	Capítulos 10 e 11 - cartografia e projeções cartográficas	10,0
Religião		AV1 - TRABALHO	AV1 Trabalho Capítulo 13 Ouvindo Afinado	10,0
	22-nov.	AV2 - PROVA	AV2 Prova sobre os capítulos 15 Inteligência na prática e 16 Tarefa cumprida	10,0
	6-dez.	REC - PROVA	REC Prova sobre os capítulos 15 Inteligência na prática e 16 Tarefa cumprida	10,0
Ciências	11- nov	AV1 - TRABALHO	Sistema sensorial - as orientações para realização do trabalho serão dadas em aula e via E-class.	10,0
	25/nov	AV2 - PROVA	Capítulos 10, 11 e 12.	10,0
	02/dez	REC - PROVA	Conteúdo bimestral.	10,0
Matemática	29/out	AV1 - PROVA	Álgebra (m7) e Áreas (m8)	10,0
	26/nov	AV2 - PROVA	Volumes (m8) e Probabilidade e estatística (m9)	10,0
	19/11	AV3 - TRABALHO	Realizar e enviar a atividade da pág, 63 e 64	10,0
	03/dez	REC - PROVA	Conteúdo bimestral	10,0

ORIENTAÇÕES GERAIS	AV1	25 a 29/10/2021	Para as disciplinas de Português, Matemática a avaliação será realizada no CPBprovas, no contraturno. Para as demais, a AV1 será em formato de trabalho, na data marcada pelo professor com cada turma. Horário da Avaliação: 7h às 7h do dia seguinte.
	AV2 - PROVA	22 a 26/11/2021	Cada disciplina tem o seu dia de prova. Depois da prova aberta, não poderemos reabri-la. Horário da Avaliação: 7h às 7h do dia seguinte.
	AV3 - TRABALHO (AV1 - POR/MAT)	19/11 - <u>data MÁXIMA para entrega</u>	Deverão ser realizados e entregues conforme orientações dos professores, respeitando as normas do GUIA DE TRABALHOS ESCOLARES que consta no portal: https://biblioteca.sdasystems.org/terminal . (clique no sininho vermelho no canto direito da tela para acessar).
	REC - PROVA	02 a 08/12/2021	Cada disciplina tem o seu dia de prova. Depois da prova aberta, não poderemos reabri-la. Horário da Avaliação: 7h às 7h do dia seguinte.

OBS: Cronograma sujeito a alterações.